

Västlänken

Information till boende

Bullrande nattarbeten vid E6 - 18-20 oktober

I Almedal kommer Västlänkens spår att kopplas ihop med befintliga spår. Vårt arbetsområde gränsar till E6 och vi kommer att sätta upp permanenta vägräckan under tre nätter i oktober.

På sträckan Kallebäcksmotet till i höjd med Din bil kommer vi att byta ut den provisoriska betongbarriären på E6 till ett permanent vägräcke. Vi behöver plats för att utföra arbetet vid vägkanten och kommer därför minska till ett körfält söderut. Arbetet planeras att utföras på natten, då det är lågtrafik, den 18-20 oktober.

Bullrande arbete

Det är ett bullrande arbete och dispens för arbetet söks hos tillsynsmyndigheten Länsstyrelsen Västra Götaland. Vi gör det nattetid då trafikpåverkan på E6 är mindre.

Pågående arbeten i Almedal

Allt arbete i Almedal görs för att kunna koppla ihop Västlänken med befintliga spår. I området arbetar vi i höst i huvudsak med ledningsomläggningar och uppbyggande av en tillfällig järnvägsbank.

För att få upp Västlänkens tåg upp ur tunneln kommer vi i början av nästa år starta arbetet med att bygga ett betongtråg mellan järnvägen och E6. Det tar upp tågen till marknivå så att vi sedan ska kunna koppla ihop Västlänkens spår med befintliga ytspår.



Vy från Sankt Sigfridsbron ut mot Almedalsvägen där de tillfälliga spåren byggs jämte befintlig järnväg. Vi arbetar även mellan järnvägen och E6.

PROJEKT VÄSTLÄNKEN

Västlänken är en järnväg i tunnel under centrala Göteborg som ger staden genomgående pendel- och regiontågtrafik. Tre nya stationer, Göteborg C, Haga och Korsvägen, gör att du kan resa enklare, snabbare och med färre byten. Kapaciteten på Göteborgs central fördubblas och tågtrafiken i Västsverige kan utvecklas. Västlänken ger dig valmöjlighet att bo, arbeta eller studera i andra delar av regionen.

HAR DU FRÅGOR?

Kontakta: trafikverket@trafikverket.se. Tel. 0771-921 921
Senaste nytt hittar du alltid på vår webbsida:
trafikverket.se/vastlanken/korsvagen

VÄSTLÄNKEN ÄR EN DEL AV VÄSTSVENSKA PAKETET

